



LUBELSKI ZWIĄZEK KOSZYKÓWKI

Wydział Gier i Dyscypliny



Wyjaśnienie zasad rozgrywek Młodzików/Młodziczek

W rozgrywkach Mistrzostw Polski młodzików i młodziczek drużyna musi liczyć 10 – 12 zawodników (zawodniczek). **Drużyna, która liczy mniej niż 10 – nie zostanie dopuszczona do zawodów a mecz zostanie zweryfikowany jako walkower** dla drużyny przeciwnej (*sędziowie w protokole meczowym w rubryce „uwagi” opisują zaistniałą sytuację (drużyna stawiała się w składzie mniejszym niż 10 zawodników) i kończą mecz*). W takiej sytuacji mecz może zostać rozegrany jedynie jako mecz towarzyski - zalecamy takie rozwiązanie wykorzystując fakt, że mamy do dyspozycji sędziów.

W rozgrywkach tych w pierwszych dwóch kwartach **muszą brać udział wszyscy** zawodnicy (zawodniczki) drużyny. W pierwszej kwarcie 5 lub 6 zawodników (zawodniczek), w drugiej kwarcie 5 lub 6 pozostałych zawodników (zawodniczek) nie grających w pierwszej kwarcie.

W przypadku kontuzji lub popełnienia 5 przewinień osobistych można dokonać zmiany na innego zawodnika (zawodniczkę), który brał udział w pierwszej kwarcie lub będzie brał udział w drugiej kwarcie meczu (*w celu uniknięcia symulowania kontuzji sugeruje się ustalenie z trenerami obydwu drużyn, że zmiennika w zaistniałej sytuacji wyznacza trener drużyny przeciwnej*).

Zawodnicy rezerwowi (R), którzy nie weszli na boisko w I lub II kwarcie (tak sytuacja zdarzyć się może sporadycznie) muszą grać od początku III kwarty.

Trenerzy drużyn wyznaczają przed meczem dwie piątki oznaczając je w protokole:

- **X1** (5 zawodników grających w **I kwarcie**),
- **X2** (5 zawodników grających w **II kwarcie**),
a w przypadku gdy drużyna liczy 11 lub 12 zawodników:
- **R** (zawodnicy rezerwowi-zmiennicy)

Nie zastosowanie się do powyższych zasad gry skutkować będzie orzeczeniem walkoweru dla drużyny przeciwnej

W przypadku gdy okaże się że na boisku znajduje się nieuprawniony zawodnik, sędziowie mogą natychmiast przerwać grę, tak by nie postawić drużyny przeciwnej w sytuacji niekorzystnej lub wstrzymać się do momentu, gdy piłka stanie się martwa. Sędzia główny orzeka następnie faul techniczny dla trenera (C) i nakazuje dokonanie stosownej zmiany.

Informacje techniczne:

1. Młodzicy grają piłką nr 7
2. Młodziczki grają piłką nr 6

Przewodniczący WGiD LZKosz

/ - / Zbigniew Zbroński