

Lublin, dnia 12 stycznia 2010 r.

Komunikat WGiD LZKosz. Nr 13 - 2009/2010

**Puchar Nadziei Olimpijskich Żaków w Koszykówce
pod honorowym patronatem Marszałka Województwa Lubelskiego
U – 12**

Rozgrywki w sezonie 2009/2010 prowadzone będą w dwóch etapach, w rozgrywkach mistrzowskich uczestniczyć mogą: zawodnicy z *roczników 1998 i młodsi posiadający licencję okresową*.

Rozgrywki wojewódzkie Żaków przeprowadzone zostaną Turniejowo w dwóch fazach. Zgłoszone drużyny zostały podzielone na dwie grupy A i B po 5 zespołów w każdej.

Pierwsza faza to rozgrywki Turniejowe (5 turniejów) „każdy z każdym” w grupie, w turnieju uczestniczy po 4 zespoły, jeden pauzuje.

Druga faza to utworzenie ponownie dwóch grup tym razem I i II, pierwsza walcząca o mistrzostwo województwa (1-4), druga o miejsca 5-10. Skład grupy I tworzyć będą po dwa najlepsze zespoły z grup A i B, natomiast grupy II zespoły z grup A i B, które zajmą miejsca 3-5 w pierwszej fazie.

Mecze rozgrywane będą także Turniejowo „każdy z każdym” w grupie. Po jednym Turnieju dla grupy bez zaliczania wcześniejszych wyników. Szczegółowe zasady grania w fazie drugiej podane zostaną po rozegraniu fazy pierwszej.

Turnieje rozgrywane będą w niedziele. Rozgrywki należy zakończyć do 30 kwietnia 2010 roku.

Przepisy gry w koszykówkę z jedną główną zmianą a mianowicie gramy 4 kwarty x 6 minut czasu zegarowego zatrzymywanego na rzuty wolne, zmiany oraz przerwy na żądanie. Gramy piłkami Nr 5. Tam gdzie nie ma opuszczanych koszy do minikoszykówki dopuszcza się grę na duże kosze (305 cm).

Rozgrywki należy prowadzić zgodnie z oficjalnymi przepisami gry w koszykówkę z uwzględnieniem poniższych zasad **dotyczących udziału zawodników w grze /analogicznie jak dla młodzików/:**

- 1) W turniejach lista zgłoszonych zawodników może zawierać nie więcej niż 15, ale w meczu może wziąć udział nie mniej niż 10 i nie więcej niż 12 zawodników.
- 2) Drużyna, która przed rozpoczęciem meczu liczy mniej niż 10 zawodników nie zostanie dopuszczona do zawodów, a mecz zostanie zweryfikowany jako walkower dla drużyny przeciwnej.
- 3) Jako zasadę ogólną przyjmuje się, że zawodnik, który brał udział w pierwszej kwarcie meczu, nie może brać udziału w drugiej kwarcie.
- 4) Udział zawodników w meczu:
 - a) jeśli drużyna liczy 10 zawodników – udział w meczu muszą wziąć wszyscy. W takim przypadku w pierwszej kwarcie musi wziąć udział 5 zawodników i w drugiej kwarcie pozostałych 5 zawodników (nie grających w pierwszej kwarcie).
 - b) jeśli drużyna liczy 11 zawodników – udział w meczu może wziąć 10 lub 11. W takim przypadku w pierwszej kwarcie może wziąć udział 5 lub 6 zawodników, w drugiej pozostali, którzy nie brali udziału w grze w pierwszej kwarcie.

Informacja o wyniku meczu : kategoria rozgr. **ZM - Nr meczu – Wynik końcowy - Powiadamiający**
na numer telefonu **0 505 551 616**

- c) jeśli drużyna liczy 12 zawodników - udział w meczu może wziąć 10, 11 lub 12. W takim przypadku w pierwszej kwarcie może wziąć udział 5, 6 lub 7 zawodników, w drugiej pozosta- li, którzy nie brali udziału w grze w pierwszej kwarcie.
- d) jeśli zawodnik nie wziął udziału w grze w pierwszej lub w drugiej kwarcie meczu – nie mo- że on wziąć udziału w grze także w kwarcie trzeciej i czwartej. W takim przypadku po zakoń- czeniu drugiej kwarty meczu sekretarz pod nadzorem komisarza technicznego w protokole meczu winien wykreślić linią poziomą kolumnę z liczbą zdobytych punktów, 64 kolumnę W dotyczącą potwierdzenia wejścia zawodnika na boisko oraz rubryki z liczbą faulów tego za- wodnika.
- 5) W przypadku, gdy drużyna dysponuje 11 lub 12 zawodnikami w pierwszej i (lub) drugiej kwarcie meczu drużyna może dokonać dowolnej liczby zmian zawodników przy respektowa- niu zasad opisanych powyżej.
- 6) W trzeciej i czwartej kwarcie drużyna może korzystać z nieograniczonej liczby graczy i doko- nać dowolnej liczby zmian zawodników.
- 7) Jeśli drużyna liczy 10 zawodników to w przypadku kontuzji zawodnika lub popełnienia przez niego pięciu faulów w pierwszej kwarcie - można dokonać jego zmiany na innego zawodni- ka, który nie brał jeszcze udziału w grze. Wówczas ten zawodnik (zmiennik) może wziąć udział w grze w drugiej kwarcie. Kontuzjowany zawodnik może powrócić do gry w pierwszej, trzeciej lub czwartej kwarcie.
- 8) Jeśli drużyna liczy 10, 11 lub 12 zawodników to w przypadku kontuzji zawodnika lub popeł- nienia przez niego pięciu faulów w drugiej kwarcie, gdy jego zespół nie ma w swoim składzie zawodników dotychczas nie uczestniczących w grze może on być zmieniony przez zawodni- ka biorącego udział w grze w pierwszej kwarcie.
- 9) Jeśli w czasie meczu liczba zawodników drużyny jest mniejsza niż 10 (np. na skutek kontuzji lub popełnionych faulów) grę należy kontynuować zgodnie z oficjalnymi przepisami gry w koszykówkę.
Niezastosowanie się do powyższych zasad gry skutkować będzie orzeczeniem walkowera dla drużyny przeciwnej.

W rozgrywkach tych obowiązuje system obrony „każdy swego”. Szczegółowe regulacje w tym zakresie zostaną przekazane w odrębnym komunikacie (po otrzymaniu z PZKosz).

W rozgrywkach uczestniczą drużyny :

GRUPA A

**MKS START I Lublin
UKS PIĄTKA Lublin
BSK KADET Biała Podlaska
UKS KS REKORD Lubartów
POGOŃ Puławy**

Organizator, termin i zespoły uczestniczące w Turnieju :

- | | |
|-------------------------|---|
| 1. START I Lublin | - 15.11.2009 r. (Start, Piątka, Kadet, Rekord) |
| 2. PIĄTKA Lublin | - 22.11.2009 r. (Piątka, Kadet, Start, Pogoń) |
| 3. KADET Biała Podlaska | - 13.12.2009 r. (Kadet, Rekord, Pogoń, Start) |
| 4. REKORD Lubartów | - 31.01.2010 r. (Rekord, Pogoń, Start, Piątka) |
| 5. POGOŃ Puławy | - 07.03.2010 r. (Pogoń, Rekord, Piątka, Kadet) |

GRUPA B

UKS BIAŁO-CZARNI Kraśnik
MKS Chełm
MKS START III Lublin
KKS NOVUM Lublin
MKS START II Lublin

Organizator, termin i zespoły uczestniczące w Turnieju :

1. BIAŁO-CZARNI Kraśnik - 15.11.2009 r. (Biało-Czarni, MKS, Start III, Novum)
2. MKS Chełm - 06.12.2009 r. (MKS, Start III, Novum, Start II)
3. START III Lublin - 13.12.2009 r. (Start III, Novum, Start II, Biało-Czarni)
4. NOVUM Lublin - **31.01.2010 r.** (Novum, Start II, Biało-Czarni, MKS)
5. START II Lublin - **07.02.2010 r.** (Start II, Biało-Czarni, MKS, Start III)

Organizatorzy Turniejów obowiązani są powiadomić najpóźniej na 10 dni przed terminem Turnieju WGiD LZKosz o miejscu i godzinie rozgrywania zawodów.

Przewodniczący
Wydziału Gier i Dyscypliny LZKosz

/ - / Zbigniew ZBRONSKI

Otrzymują: kluby, sędziowie, prasa