

## REGULAMIN

### 9 Mistrzostwa Lublina w Streetball'u 2018 w kat. U-18 i OPEN

#### Regulamin techniczny:

1. Mecze rozgrywane są piłkami SPALDING. Piłkę meczową zabezpiecza organizator.
2. Mecze rozgrywane 3 na 3 zawodników będą na 4 boiskach o wymiarach od 9×9m do 12×12m. Na boisku zaznaczona jest linia przerywana w odległości 6,25m od kosza oraz linia rzutów wolnych w odległości 4m. Mecze finałowe rozgrywane będą na centralnym boisku.
3. Mecze w poszczególnych kat. wiekowych rozgrywane są równolegle na oddzielnych boiskach.
4. Drużyna składa się z 3 zawodników grających i 1 rezerwowego.
5. Za zdobyty kosz drużyna otrzymuje 1 pkt oraz 2 pkt za rzut zza linii 6,25m. od osi symetrii kosza.
6. Każdy mecz prowadzony jest przez arbitra zawodów wyznaczonego przez organizatora.
7. Gra toczy się do zdobycia przez jedną z drużyn 11 pkt, lub przez 7 minut eliminacje (9 minut finały), w takim przypadku zapisywany jest aktualny wynik spotkania. W przypadku remisu po 7/9 minutach zarządzana jest 3 minutowa dogrywka.
8. Gra musi rozpocząć się z udziałem dwóch 3-osobowych drużyn zgłoszonych i dopuszczonych przez organizatora do gry.
9. Każda drużyna musi zakończyć mecz posiadając w składzie, co najmniej 2 zawodników.
10. O tym, która drużyna rozpoczyna mecz decyduje rzut monetą przez arbitra.
11. Po zdobyciu kosza piłka przechodzi w posiadanie drużyny tracącej kosz.
12. Błąd karany jest stratą piłki i wyrzutem piłki z boku przez drużynę przeciwną – poza linią 6,25m. Za faul niesportowy lub faul techniczny karą jest jeden rzut wolny i posiadanie piłki.
13. Po każdym zdobytym koszu piłka przechodzi w posiadanie drużyny tracącej kosz. Musi ona w komplecie wyjść poza linie 6,25m. Drużyna broniąca musi się w komplecie znajdować w polu 6m.
14. Podobne zasady dotyczą wszelkich innych strat piłki – faul, zebranie piłki po niecelnym rzucie przeciwnika oraz wyjście piłki poza boisko.
15. Nie wolno dobijać piłki po niecelnym rzucie przeciwników, dobitka po niecelnym rzucie zawodnika własnej drużyny jest dopuszczalna.
16. Podczas gry liczone są faule drużyny. Po przekroczeniu 5 fauli przez jeden z zespołów, w przypadku faulu przy rzucie, przyznawany jest rzut wolny (4m od kosza) dla zawodnika faulowanego. W przypadku niecelnego rzutu wolnego gra toczy się dalej.
17. Obowiązuje zasada 24 sekund na oddanie rzutu. Nie oddanie rzutu w tym czasie karane jest utratą piłki. O upływającym czasie informuje grających arbiter i do niego pozostaje decyzja o ukończeniu czasu rozegrania akcji.
18. Obowiązuje całkowity zakaz „wsadów” podczas rozgrywanych meczów.
19. Ilość zmian zawodników w drużynie jest nieograniczona. Zmiany można dokonać jedynie w czasie przerwy w grze lub po zdobyciu kosza.
20. Każdej drużynie przysługuje jedna 30-sekundowa przerwa na żądanie. Czas gry jest zatrzymywany. O przyznaniu przerwy informuje arbiter.

21. Brutalność w grze, złe zachowanie zawodnika lub całej drużyny podczas meczu może doprowadzić do wykluczenia z turnieju. Decyzję taką podejmuje arbiter po konsultacji z organizatorem.
22. Złośliwy faul, bądź „przepychanki” niezgodne z duchem sportowej rywalizacji, a zinterpretowane tak przez arbitra, wedle jego uznania, będą karane natychmiastowym wykluczeniem zawodnika z turnieju.
23. W rozgrywanych meczach jest sędzia. Do obowiązków arbitra należy:
  - liczenie zdobytych punktów i wpisywanie ich do protokołu,
  - odmierzanie czasu gry oraz czasu rozgrywania akcji,
  - rozstrzyganie ewentualnych sporów,
  - kontrolowanie przebiegu gry zgodnie z regulaminem,
  - weryfikacja zawodników przed meczem.
24. Walkower przyznawany jest w momencie nie pojawienia się w czasie 10 minut na wskazanym przez organizatora w terminarzu boisku, licząc od czasu rozpoczęcia meczu podanego w terminarzu. W protokole walkower zapisuje się 11-0.
25. Wszystkie zasady gry nie ujęte regulaminem są zgodne z przepisami PZKosz.
26. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmiany regulaminu, w tym zasad rozgrywania meczy. W przypadku istotnych zmian zobowiązują się do powiadomienia zawodników o zmianach w regulaminie.

### **Regulamin organizacyjny:**

1. Każdy zawodnik może występować tylko w jednej drużynie.
2. Zawodnicy zobowiązani są do posiadania dowodu tożsamości i okazania ich w razie wątpliwości organizatorowi.
3. Każda drużyna zobowiązana jest do wypełnienia czytelnie i rzetelnie zgłoszenia oraz oświadczenia rodzica lub prawnego opiekuna w przypadku zawodników niepełnoletnich.
4. Dopuszczona do gry jest drużyna, która składa się, z co najmniej 3 zawodników z ewentualnym 1 zawodnikiem rezerwowym. Wszyscy zawodnicy muszą być wpisani w karcie uczestnictwa do turnieju. O dopuszczeniu drużyny do gry decyduje organizator zawodów.
5. Zabroniona jest wymiana zawodników między poszczególnymi zespołami pod rygorem jej dyskwalifikacji.
6. Organizator ma prawo zdyskwalifikować drużyny w przypadku stwierdzenia wprowadzenia do gry zawodnika nie zgłoszonego uprzednio na druku zgłoszeniowym, bądź podania przez kapitana drużyny danych niezgodnych z prawdą.
7. Mecze rozgrywane są według planu przygotowanego przez organizatora celem wyłonienia najlepszej drużyny turnieju.
8. Zawodnicy odpowiadają materialnie za szkody wyrządzone w wyniku użytkowania koszy do gry niezgodnie z regulaminem i ich przeznaczeniem.
9. Organizatorzy turnieju nie biorą odpowiedzialności za wszelkie urazy i kontuzje zawodników powstałe w trakcie turnieju.
10. W przypadku uszkodzenia konstrukcji kosza spowodowane przez niewłaściwe zachowanie uczestnika, sprawca zobowiązany jest do pokrycia kosztów zakupu nowej obręczy lub innej konstrukcji kosza.

11. W przypadku rażącego złamania regulaminu przez jednego z zawodników organizator ma prawo wykluczenia całej drużyny.
12. Wszyscy zawodnicy bezpłatnie biorą udział w turnieju.
13. Organizator w trakcie turnieju zapewnia opiekę medyczną.
14. Organizator zapewnia wodę dla drużyn.
15. Zwycięzcy otrzymają, zgodnie z komunikatem.