



KOMUNIKAT WYDZIAŁU ROZGRYWEK nr 01/2023/2024

dot. Zgłoszeń do sezonu 2023/2024

Wydział Rozgrywek informuje że w dniu 26 czerwca w systemie ESOR zostanie "włączony" nowy sezon - 2023/2024.

Czekamy na zgłoszenia drużyn do rozgrywek ligowych PZKosz w sezonie 2022/2023 przez system ESOR zgodnie z poniższymi zasadami.

I. ZGŁOSZENIE DRUŻYN DO ROZGRYWEK (TERMIN do 1 oraz do 17 LIPCA):

Zgłoszenia drużyn, hal, zawodników oraz trenerów do rozgrywek BLK, 1LK, 1LM i 2LM w sezonie 2022/2023 - dotyczy również klubów występujących o „dziką kartę” do rozgrywek PZKosz - odbywają się za pośrednictwem strony:

<http://esor.pzkosz.pl>

Każdy klub zrzeszony w PZKosz posiadający indywidualne konto dostępowe uzyskał dostęp do pełnej obsługi administracyjnej drużyn biorących udział w rozgrywkach.

Kluby, które nie posiadają w/w konta proszone są o kontakt z Administracją Systemu ESOR:

- Krystianem Góralskim (e-mail: krystian.goralski@gmail.com)

Po wejściu na stronę <http://esor.pzkosz.pl> ukaże nam się formularz logowania do systemu:

W polu login wpisujemy nazwę konta użytkownika.

W polu hasło wpisujemy hasło tymczasowe (w każdej chwili można je zmienić w panelu: SEKCJA „Administracja”, polecenie „Zmień swoje hasło”).

Klikamy „Zaloguj się”

SPONSOR STRATEGICZNY



SPONSOR GŁÓWNY



SPONSOR OFICJALNY



SPONSORZY



PARTNER KOSZYKÓWKI 3x3



PARTNERZY TECHNICZNI

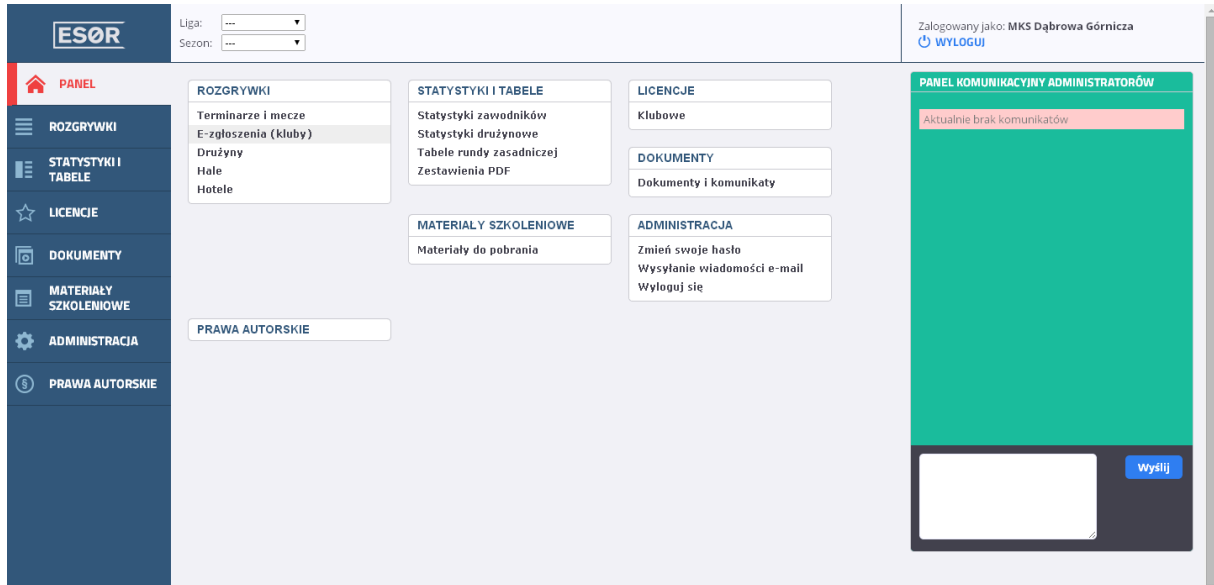


PARTNERZY





Po zalogowaniu ukazuje nam się GŁÓWNY PANEL ADMINISTRACYJNY, który składa się z kilku istotnych sekcji:

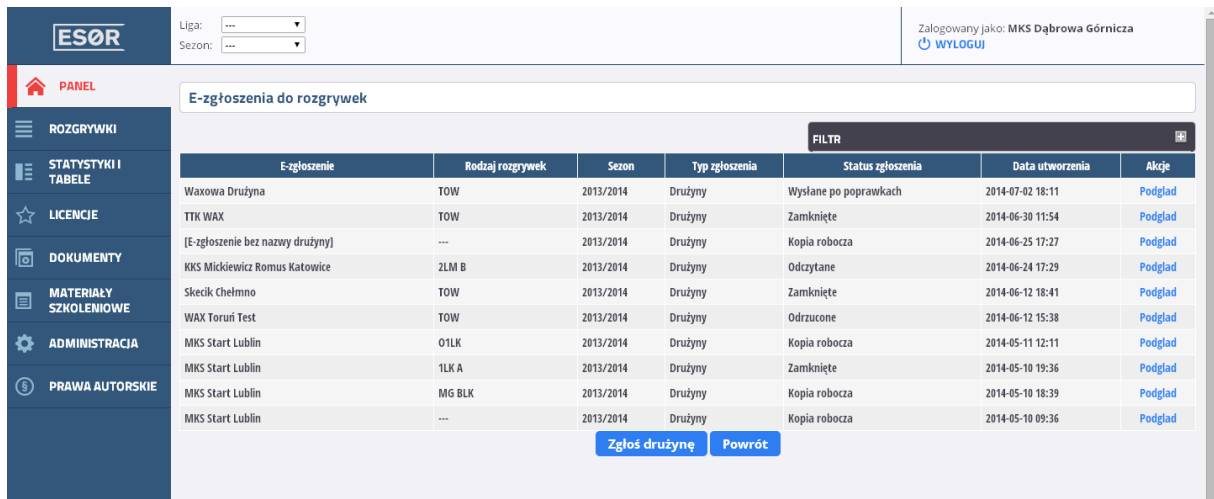


Sekcja nawigacji (po lewej stronie oraz umieszczona centralnie)

Panel komunikacyjny administratorów (po prawej stronie)

Aby dodać nową drużynę w sekcji ROZGRYWKI wybieramy polecenie „E-zgłoszenia (kluby).

Ukazuje nam się następujący interfejs:



- - widoczne powyżej dane są podane tylko i wyłącznie dla przykładu

Klikamy na przycisk „Zgłoś drużynę” (biały tekst na niebieskim tle).

SPONSOR STRATEGICZNY



SPONSOR GŁÓWNY



SPONSOR OFICJALNY



SPONSORZY



PARTNER KOSZYKÓWKI 3x3



PARTNERZY TECHNICZNI



PARTNERZY





Otrzymujemy poniższy interfejs:

E-zgłoszenia do rozgrywek

Edycja e-zgłoszenia

Liga: *	TBL	
Klub:	Miejski Klub Sportowy	
Drużyna:	--- Nowa drużyna ---	
Dane drużyny:	Nazwa drużyny: *	<input type="text"/>
	Nazwa skrócona drużyny:	<input type="text"/>
	Nazwa skrócona drużyny dla statystyk FIBA:	<input type="text"/>
	Adres (ulica, nr domu/lokalu):	<input type="text"/>
	Kod pocztowy:	<input type="text"/>
	Miasto:	<input type="text"/>
	Kraj:	Polska
	Telefon:	<input type="text"/>
	Fax:	<input type="text"/>
	E-Mail:	<input type="text"/>
	Strona WWW:	<input type="text"/>
	Informacje kontaktowe:	<input type="text"/>
	Logo:	<input type="button" value="Wybierz plik"/> Nie wybrano pliku <input type="button" value="Wyczyść logo"/>
Załączniki do e-zgłoszenia:	<input type="button" value="Wybierz plik"/> Nie wybrano pliku <input type="button" value="Wyczyść załącznik"/>	
Uwagi do e-zgłoszenia:	<input type="text"/>	

Mechanizm umożliwia:

- Zgłoszenie drużyny do 1 lub więcej lig (poprzez dokonanie wyboru kilku lig w wierszu „LIGA” - patrz ilustracja poniżej). Dzięki temu wykonujemy jednorazową pracę a możemy zgłosić drużyny jednocześnie do kilku cykli rozgrywkowych. Z punktu widzenia administratora rozgrywek zgłoszenie do każdego z cykli jest rozpatrywane OSOBNO.

SPONSOR STRATEGICZNY



SPONSOR GŁÓWNY



SPONSOR OFICJALNY



SPONSORZY



PARTNER KOSZYKÓWKI 3x3



PARTNERZY TECHNICZNI



PARTNERZY





E-zgłoszenia do rozgrywek

Edycja e-zgłoszenia

Liga: *	TBL
Klub:	2LM C 1LK A 1LK B 1LK C 1LK D IBC-PZKosz PPK-PZKosz O1LK O2LM O1LM U20M U18M U16M U14M U20K U18K U16K U14K OOM Dz OOM Ch
Drużyna:	
Dane drużyny:	
Fax:	
E-Mail:	
Strona WWW:	
Informacje kontaktowe:	
Logo:	Wybierz plik Nie wybrano pliku Wyczyść logo
Załączniki do e-zgłoszenia:	Wybierz plik Nie wybrano pliku Wyczyść załącznik
Uwagi do e-zgłoszenia:	

- Jeśli w poprzednich sezonach zespół z danego klubu brał udział w rozgrywkach centralnych, drużyna(-y) z w/w. klubu jest (są) już widoczne w systemie ESOR i należy użyć ich do zgłoszenia w nowym sezonie (TO BARDZO WAŻNE):

SPONSOR STRATEGICZNY



SPONSOR GŁÓWNY



SPONSOR OFICJALNY



SPONSORZY



PARTNER KOSZYKÓWKI 3x3



PARTNERZY TECHNICZNI



PARTNERZY





E-zgłoszenia do rozgrywek

Edycja e-zgłoszenia

Liga: *	TBL	
Klub:	50/07 - Miejski Klub Sportowy	
Drużyna:	[71] MKS Dąbrowa Górnicza (MKS Dąbrowa Górnicza, ...)	
Dane drużyny:	Nazwa drużyny: *	MKS Dąbrowa Górnicza
	Nazwa skrócona drużyny:	MKS Dąbrowa Górnicza
	Nazwa skrócona drużyny dla statystyk FIBA:	DĄBR
	Adres (ulica, nr domu/lokalu):	Al. Róż 3
	Kod pocztowy:	41-300
	Miasto:	Dąbrowa Górnicza
	Kraj:	Polska
	Telefon:	+48 32 261 76 81
	Fax:	+48 32 264 78 76
	E-Mail:	sekretariat@mksdabrowa.pl
	Strona WWW:	www.mksdabrowa.pl
	Informacje kontaktowe:	Kierownik drużyny Wiceprezes
	Logo:	Pobierz dotychczasowe logo <input type="button" value="Wybierz plik"/> Nie wybrano pliku <input type="button" value="Wyczyść logo"/>
Załączniki do e-zgłoszenia:	<input type="button" value="Wybierz plik"/> Nie wybrano pliku <input type="button" value="Wyczyść załącznik"/>	

Wyboru istniejącej drużyny należy dokonać w wierszu „DRUŻYNA”, gdzie dostępne są opcje:
 - [71] MKS Dąbrowa Górnicza (MKS Dąbrowa Górnicza, ...) - drużyna istniejąca w poprzednim(-ch) sezonie(-ach) o nazwie „MKS Dąbrowa Górnicza”. Wypełnione pola danych - nazwy, dane teleadresowe, informacje kontaktowe oraz LOGO DRUŻYNY/KLUBU, które można podejrzeć po wybraniu w wierszu „LOGO” opcji „Pobierz dotychczasowe logo”. Możemy oczywiście poprawić dowolne dane i/lub logo, jeśli uległy zmianie od ostatniego czasu,

SPONSOR STRATEGICZNY



SPONSOR GŁÓWNY



SPONSOR OFICJALNY



SPONSORZY



PARTNER KOSZYKÓWKI 3x3



PARTNERZY TECHNICZNI



PARTNERZY





- NOWA DRUŻYNA (należy uzupełnić wszystkie pola danych, które są domyślnie PUSTE, brakuje również logotypu). Domyślnie wymagana jest tylko LIGA oraz NAZWA drużyny, jednakże organizator rozgrywek ma prawo wymagać podania pozostałych danych.

- **Do każdego e-zgłoszenia drużyny należy dodać wymagane przez organizatora załączniki określone w Regulaminie Licencji Okresowej Klubu w terminie do:**

1 lipca - kluby mające prawo do miejsca w lidze (zał. 01) i kluby wnioskujące o „dziką kartę” (zał. 02) wraz z potwierdzeniem wpłaty za „dziką kartę”;

15 lipca - wszystkie kluby wraz ze wszystkimi załącznikami określonymi w p. 1.6 Regulaminu Licencji Okresowej Klubu.

W dowolnym momencie wypełniania zgłoszenia możemy dokonać zapisu kopii roboczej (przez wybranie polecenia „Zapisz kopię roboczą”)

E-zgłoszenia do rozgrywek						
FILTR						
E-zgłoszenie	Rodzaj rozgrywek	Sezon	Typ zgłoszenia	Status zgłoszenia	Data utworzenia	Akcje
Nowa Drużyna U18M	U18M	2013/2014	Drużyny	Kopia robocza	2014-07-03 14:35	Podgląd Edytuj Usuń
			Zgłoś drużynę	Powrót		

Kopię roboczą możemy ponownie edytować po wybraniu akcji „EDYTUJ”. Możemy ją również BEZPOWROTNIE usunąć wybierając akcję „USUŃ”.

Aby wysłać zgłoszenie od weryfikacji przez organizatora rozgrywek wybieramy w zgłoszeniu polecenie „WYŚLIJ”.

Zgłoszenie otrzymuje w tym momencie status „NOWE (WYŚLANE)”

E-zgłoszenia do rozgrywek						
FILTR						
E-zgłoszenie	Rodzaj rozgrywek	Sezon	Typ zgłoszenia	Status zgłoszenia	Data utworzenia	Akcje
Nowa Drużyna U18M	U18M	2013/2014	Drużyny	Nowe (wysłane)	2014-07-03 14:35	Podgląd
			Zgłoś drużynę	Powrót		

Wysłanego zgłoszenia NIE MOŻEMY ANI EDYTOWAĆ, ANI TEŻ USUNĄĆ! Dostępny jest jedynie jego PODGLĄD (po wybraniu akcji „Podgląd”).

Komisja licencyjna na podstawie danych przekazanych przez administratora rozgrywek dokonuje oceny prawidłowości i kompletności dokonanego zgłoszenia i w zależności od stanu faktycznego wydaje decyzję. W przypadku braku uwag klub otrzymuje decyzję o przyznaniu Licencji Okresowej Klubu, a zgłoszenie zmienia swój status na: ZAMKNIĘTE:



E-zgłoszenia do rozgrywek

FILTR

E-zgłoszenie	Rodzaj rozgrywek	Sezon	Typ zgłoszenia	Status zgłoszenia	Data utworzenia	Akcje
Nowa Drużyna U18M	U18M	2013/2014	Drużyny	Zamknięte	2014-07-03 14:35	Podgląd Dodaj zawodnika Dodaj trenera

Zgłoś drużynę | Powrót

Jeżeli Komisja Licencyjna ma uwagi, to zgłoszenie wraz ze stosowną decyzją zostaje odesłane do uzupełnienia i/lub poprawek (status: ODESŁANE):

E-zgłoszenia do rozgrywek

FILTR

E-zgłoszenie	Rodzaj rozgrywek	Sezon	Typ zgłoszenia	Status zgłoszenia	Data utworzenia	Akcje
Nowa Drużyna U18M	U18M	2013/2014	Drużyny	Odesłane	2014-07-03 14:35	Podgląd Edytuj Usuni Wycofaj

Zgłoś drużynę | Powrót

PO DECYZJI KOMISJI LICENCYJNEJ I PRZYZNANIU LICENCJI OKRESOWEJ KLUBU klub ma możliwość dokonania kolejnych zgłoszeń

II. ZGŁOSZENIE TRENERA(-ów) DO DRUŻYNY (TERMIN DO 31 SIERPNIJA):

- Po zalogowaniu wchodzimy do sekcji ROZGRYWKI -> E-ZGŁOSZENIA (KLUBY)
- Następnie przy interesującej nas drużynie z naszego klubu wybieramy akcję DODAJ TRENERA (skrajna, prawa kolumna).
- Następnie mamy możliwość dodania trenera ISTNIEJĄCEGO już w bazie Systemu ESOR (dla którego była już wydana „stara” licencja stała trenera. **UWAGA! Zawsze na początku należy sprawdzić, czy zgłaszany przez nas trener nie znajduje się w bazie Systemu ESOR - unikniemy w ten sposób podwójnych wpisów w bazie.**
- Wybierając istniejącego trenera dokonujemy wyszukania w bazie poprzez podanie kryterium wyszukiwania (najlepiej za pomocą numeru PESEL). Jeśli jednak z jakichś powodów (błędny lub niekompletny numer PESEL) wyszukiwanie nie da pożądanego rezultatu, możemy wyszukać alternatywnie po innych dostępnych parametrach.
- Celem wybrania interesującego nas trenera klikamy w wiersz, w którym on się znajduje. Ukazuje nam się interfejs (dane poglądowe - mogą różnić się od tych, które są obecne w Systemie):



[Dodaj istniejącego trenera](#) [Dodaj nowego trenera](#)

Podsumowanie **Maciej Szelągowski**

Nazwisko: *	Szelągowski
Imię: *	Maciej
Nie konwertuj danych:	<input type="checkbox"/> Wpisane dane, takie jak imię, nazwisko, miasto nie są zmieniane pod względem wielkości liter
Nr lic. stałej:	942
Klasy licencji stałej:	<input checked="" type="checkbox"/> Klasa A <input type="checkbox"/> Klasa B <input type="checkbox"/> Klasa C <input type="checkbox"/> Klasa D
Typ licencji okresowej:	okresowa
PESEL/Paszport:*	*****
Data urodzenia:*	
Miejsce urodzenia:	
Adres e-mail:	
Adres:	
Kod pocztowy:	
Miejscowość:	
Funkcja: *	---
Wzrost (cm):	0
Waga (kg):	0
Płeć:	Mężczyzna
Obywatelstwo:	Polska
Kraj:	Polska

6. Sprawdzamy poprawność danych zawartych w bazie Systemu ESOR i w przypadku ew. błędów dokonujemy adnotacji w sekcji UWAGI (np. prawidłowy PESEL to ..., prawidłowe miejsce urodzenia to ...). **WAŻNE: nie macie Państwo możliwości edycji tzw. wrażliwych danych, tj.: imienia, nazwiska, peselu, daty urodzenia, danych adresowych!**
7. W związku z wprowadzeniem przez PZKosz klasyfikacji trenerskich licencji stałych (A, B i C) dokonujemy wyboru właściwego typu licencji (umieszczamy „ptaszka” w odpowiednim kwadracie).
8. Kolejną czynnością jest wybranie funkcji, którą dany trener będzie pełnił w drużynie (Trener, Asystent, II Asystent).
9. Do każdego zgłoszenia trenera organizator rozgrywek ma prawo określić szczegółową listę załączników (np. kontrakt, oświadczenie o przyjęciu regulaminów, potwierdzenie uprawnień, inne) wymaganych do wydania licencji trenerskiej. Informacje o tym znajdują się na dole wniosku i możecie Państwo w tym miejscu dodać wymagane dokumenty.
10. Jeśli chcemy w ramach jednego zgłoszenia dodać więcej niż jednego trenera - jest to możliwe poprzez ponowne kliknięcie u góry strony „Dodaj istniejącego trenera” lub „Dodaj nowego trenera”. Po tej akcji pojawi się kolejna zakładka z odpowiednimi danymi.

8

11. Ostatnim elementem jest:

SPONSOR STRATEGICZNY



SPONSOR GŁÓWNY



SPONSOR OFICJALNY



SPONSORZY



PARTNER KOSZYKÓWKI 3x3



PARTNERZY TECHNICZNI



PARTNERZY





- a. Zapisanie zgłoszenia jako „Kopii Roboczej” - do późniejszej edycji, uzupełnienia i wysyłki.
- b. Wysłanie do „obróbki” przez organ wydający licencje trenerskie.

12. Procedowanie wniosku przez właściwy organ jest analogiczne do trybu postępowania przy zgłoszeniach drużyn - organ może zaakceptować, odesłać do poprawy lub odrzucić. We wszystkich przypadkach jesteście Państwo informowani mailowo o podjętych decyzjach. W przypadku konieczności poprawy wniosku otrzymujecie go do ponownej edycji i wysłania.

13. Potwierdzeniem wydania trenerowi licencji okresowej jest nadanie statusu „ZAMKNIĘTE” przez administratora rozgrywek (WR DS PZKosz)

III. ZGŁOSZENIE ZAWODNIKA (-ów) DO DRUŻYNY (TERMIN DO 31 SIERPNIA):

1. Po zalogowaniu wchodzimy do sekcji ROZGRYWKI -> E-ZGŁOSZENIA (KLUBY).
2. Następnie przy interesującej nas drużynie z naszego klubu wybieramy akcję DODAJ ZAWODNIKA (skrajna, prawa kolumna).
3. Następnie mamy możliwość dodania zawodnika ISTNIEJĄCEGO już w bazie Systemu ESOR (dla którego była już wydana licencja stała zawodnika) lub NOWEGO (który nie posiada stałej licencji zawodniczej - jest pierwszy raz rejestrowany do rozgrywek).
4. Wybierając istniejącego zawodnika dokonujemy wyszukania w bazie poprzez podanie kryterium wyszukiwania (najlepiej za pomocą numeru PESEL lub numeru licencji stałej). Jeśli jednak z jakichś powodów (błędny lub niekompletny numer PESEL) wyszukiwanie nie da pożądanego rezultatu, możemy wyszukać alternatywnie po innych dostępnych parametrach (nazwisko, imię). **UWAGA! Koniecznie należy sprawdzić, czy zawodnik nie istnieje już w bazie Systemu ESOR, aby uniknąć podwójnych wpisów.**
5. Celem wybrania interesującego nas zawodnika klikamy w wiersz, w którym on się znajduje. Ukazuje nam się interfejs (dane poglądowe - mogą różnić się od tych, które są obecne w Systemie):

SPONSOR
STRATEGICZNY



SPONSOR
GŁÓWNY



SPONSOR
OFICJALNY



SPONSORZY



PARTNER
KOSZYKÓWKI 3x3



PARTNERZY
TECHNICZNI



PARTNERZY





[Dodaj istniejącego zawodnika](#) [Dodaj nowego zawodnika](#)

Podsumowanie **Mateusz Ponitka**

Nazwisko: *	Ponitka
Imię: *	Mateusz
Nie konwertuj danych:	<input type="checkbox"/> Wpisane dane, takie jak imię, nazwisko, miasto nie są zmieniane pod względem wielkości liter
Nazwisko rodowe:	
Nr lic. stałej:	3950
Termin ważności badań lekarskich:	
PESEL/Paszport:*	*****
Data urodzenia:*	29.08.1993
Miejsce urodzenia:	*****
Adres e-mail:	
Adres:	*****
Kod pocztowy:	
Miejscowość:	*****
Nazwisko na licencji:	
Imię na licencji:	
Numer na koszulce:	
Pozycja:	<input type="checkbox"/> rozgrywająca <input type="checkbox"/> rzucająca <input checked="" type="checkbox"/> niska skrzydłowa <input type="checkbox"/> silna skrzydłowa <input type="checkbox"/> środkowa
Wzrost (cm):	196
Waga (kg):	90

- Tutaj również dokonujecie Państwo weryfikacji danych i ew. błędy umieszczacie w sekcji UWAGI. Odpowiedni organ dokona korekty zgodnie z Państwa sugestiami (oczywiście po wyjaśnieniu rozbieżności). **WAŻNE: nie macie Państwo możliwości edycji tzw. wrażliwych danych, tj.: imienia, nazwiska, peselu, daty urodzenia, danych adresowych!**
- UWAGA!** Od sezonu 2019/2020 przy e-zgłoszeniach zawodników pojawiła się nowa pozycja - pole z terminem ważności badań lekarskich. Można je wypełnić (jeżeli znamy termin następnego badania lekarskiego) lub nie. Ma to związek z innym udogodnieniem wprowadzonym w systemie, o którym informujemy na końcu niniejszej instrukcji.
- W zależności od statusu zawodnika dokonujecie Państwo wyboru typu licencji okresowej, o którą wnioskujecie (WŁASNA, WSPÓLPRACA, TRANSFER, WYPOŻYCZENIE, SZKOLENIOWA, PRZEJĘCIE, POZA KONKURSEM, ZAGRANICZNA, ZAGR. TRANSFER, ZAGR. TRANSFER FIBA, ZAGR. TRANSFER PL, AMATORSKA - zgodnie z RWS). W przypadku typów innych niż WŁASNA i ZAGRANICZNA, System automatycznie sugeruje ostatni klub, w którym występował dany zawodnik (poprawność tych danych zależy od informacji, które w poprzednim sezonie zostały umieszczone w systemie licencyjnym!). Ewentualne nieprawidłowości również zgłaszacie

SPONSOR STRATEGICZNY



SPONSOR GŁÓWNY



SPONSOR OFICJALNY



SPONSORZY



PARTNER KOSZYKÓWKI 3x3



PARTNERZY TECHNICZNI



PARTNERZY





Państwo w sekcji UWAGI. W przypadku transferu zagranicznego, wpisujecie Państwo kraj (federację), w której ostatnio zawodnik brał udział w rozgrywkach i do którego PZKosz musi zwrócić się z prośbą o wydanie listu czystości.

10

9. Do każdego zawodnika i/lub typu licencji okresowej organizator rozgrywek ma prawo określić szczegółową listę załączników (np. kontrakt, list czystości, zobowiązanie do reprezentowania barw, inne) wymaganych do uprawnienia zawodnika. Informacje o tym znajdują się na dole wniosku i możecie Państwo w tym miejscu dodać wymagane dokumenty.
10. Sugerujemy, aby w ramach jednego zgłoszenia dodawać więcej niż jednego zawodnika - jest to możliwe poprzez ponowne kliknięcie u góry strony „Dodaj istniejącego zawodnika” lub „Dodaj nowego zawodnika”. Po tej akcji pojawi się kolejna zakładka z odpowiednimi danymi.
11. Ostatnim elementem jest:
 - a. Zapisanie zgłoszenia jako „Kopii Roboczej” - do późniejszej edycji, uzupełnienia i wysyłki.
 - b. Wystanie do „obróbki” przez organ wydający licencje zawodnicze.
12. Procedowanie wniosku przez właściwy organ jest analogiczne do trybu postępowania przy zgłoszeniach drużyn - organ może zaakceptować, odesłać do poprawy lub odrzucić. We wszystkich przypadkach jesteście Państwo informowani mailowo o podjętych decyzjach. W przypadku konieczności poprawy wniosku otrzymujecie go do ponownej edycji i wysłania.
13. Możliwe jest również pobranie listy (.pdf) z podsumowaniem zgłoszenia. W tym celu należy wybrać akcję „Pobierz PDF” w podglądzie zgłoszenia lub kopii roboczej.
14. Potwierdzeniem wydania zawodnikowi licencji okresowej jest nadanie statusu „ZAMKNIĘTE” przez administratora rozgrywek (WR DS PZKosz)

SPONSOR
STRATEGICZNY



SPONSOR
GŁÓWNY



SPONSOR
OFICJALNY



SPONSORZY



PARTNER
KOSZYKÓWKI 3x3



PARTNERZY
TECHNICZNI



PARTNERZY





PZKosz

**SPONSOR
STRATEGICZNY**



**SPONSOR
GŁÓWNY**



**SPONSOR
OFICJALNY**



SPONSORZY



**PARTNER
KOSZYKÓWKI 3x3**



**PARTNERZY
TECHNICZNI**



PARTNERZY





IV. ZGŁOSZENIE HALI DO DRUŻYNY (TERMIN DO 31 SIERPNIĄ):

- Po zalogowaniu wchodzimy do sekcji ROZGRYWKI -> E-ZGŁOSZENIA (KLUBY).
- Następnie przy interesującej nas drużynie z naszego klubu wybieramy akcję DODAJ HALĘ (skrajna, prawa kolumna).
- W pierwszym kroku sprawdzamy, czy obiekt, który chcemy dodać do bazy już w niej nie figuruje. Wybieramy akcję DODAJ ISTNIEJĄCĄ HALĘ i wyszukujemy po nazwie miasta i/lub pozostałych parametrach, czy interesujący nas obiekt został wprowadzony wcześniej do Systemu.

Pobierz hale						
ID	Nazwa	Adres	Miasto	Klub	Drużyna	Liga
			Toruń			
80	SPOŻYWCZAK	Grunwaldzka 33/35	Toruń	* BASKET Toruń S.A. *		
249	Uniwersyteckie Centrum Sportowe UMK	ul. Świętego Józefa 17	Toruń	AZS-UMK		

- Jeśli wyszukiwanie zakończyło się sukcesem, klikamy na wierszu z pożądanym przez nas obiektem sportowym i możemy przejść do weryfikacji danych dot. hali. Jeśli nie znaleźliśmy interesującego nas obiektu - klikamy na „X” i zamykamy okno wyszukiwania a następnie przechodzimy do akcji „DODAJ NOWĄ HALĘ”.

Edycja e-zgłoszenia - Hale

Liga: Towarzystwie
 Klub: 285/07 - Toruńskie Towarzystwo Koszykówki "WAX"
 Drużyna: [902] TTK WAX

[Dodaj istniejącą hale](#) [Dodaj nową hale](#)

[Podsumowanie](#) [SPOŻYWCZAK](#)

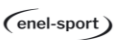
Hale:

Nazwa: * SPOŻYWCZAK
 Adres (ulica, nr domu, lokalu): * Grunwaldzka 33/35
 Kod pocztowy: * 87-100
 Miasto: * Toruń
 Województwo: kujawsko-pomorskie
 Kraj: Polska
 Telefon:
 Fax:
 Preferowana:
 Widownia:
 Zdjęcie hali: [Wybierz plik](#) Nie wybrano pliku [Usuń zdjęcie](#)
 Status hali: **NOWY**
[Usuń tą hale](#)

Załączniki do e-zgłoszenia: [Wybierz plik](#) Nie wybrano pliku [Wyczyść załącznik](#)

Uwagi do e-zgłoszenia:

[Wyślij](#) [Zapisz kopię roboczą](#) [Powrót](#)





5. Jeżeli istnieje konieczność edycji danych (takich, jak nazwa, adres, itd.) - dokonujemy adnotacji w sekcji UWAGI (np. prawidłowa nazwa to „Hala Spożywczak”, prawidłowy adres to „ul. Grunwaldzka 1-3”, itd.).
6. Możemy również dodać zdjęcie hali (przydatne do wykorzystania na stronie internetowej lub w celach rozpoznawczych), określamy pojemność hali, możemy również dodać załącznik - np. zgodę zarządcy obiektu na rozgrywanie w nim meczów ligowych i inne.
7. Ważnym elementem jest parametr PREFEROWANA, za pomocą którego określamy, który z obiektów (jeśli zgłaszamy kilka dla jednej drużyny) ma być uznawany przez System jako podstawowy/główny - służący do wygenerowania danych w terminarzu rozgrywek.
8. Dodanie nowej hali odbywa się analogicznie (poprzez wybranie akcji DODAJ NOWĄ HALĘ z paska u góry e-zgłoszenia):

Edycja e-zgłoszenia - Hale

Liga:	Towarzyskie
Klub:	285/07 - Toruńskie Towarzystwo Koszykówki "WAX"
Drużyna:	[902] TTK WAX

[Dodaj istniejącą hale](#) [Dodaj nową hale](#)

[Podsumowanie](#) **Nowa hala**

Nazwa: *	Arena WAX
Adres (ulica, nr domu/lokalu): *	ul. Testowa 13/24
Kod pocztowy: *	87-100
Miasto: *	Toruń
Województwo:	kujawsko-pomorskie
Kraj:	Polska
Telefon:	56 654 32 10
Fax:	
Preferowana:	<input checked="" type="checkbox"/>
Widownia:	1250
Zdjęcie hali:	<input type="button" value="Wybierz plik"/> Fotolia_39693902_L.jpg <input type="button" value="Usuń zdjęcie"/>
Status hali:	NOWY

Załączniki do e-zgłoszenia:	<input type="button" value="Wybierz plik"/> Nie wybrano pliku <input type="button" value="Wyczyść załącznik"/>
Uwagi do e-zgłoszenia:	<div style="border: 1px solid #ccc; height: 40px;"></div>



9. Podobnie, jak w przypadku pozostałych typów zgłoszeń, możliwe jest:

- a. „Zapisanie kopii roboczej” wniosku - do późniejszego uzupełnienia, edycji lub wysyłki.
- b. „Wysłanie” wniosku celem weryfikacji przez właściwy organ delegowany przez organizatora rozgrywek.

SPONSOR
STRATEGICZNY



SPONSOR
GŁÓWNY



SPONSOR
OFICJALNY



SPONSORZY



PARTNER
KOSZYKÓWKI 3x3



PARTNERZY
TECHNICZNI



PARTNERZY





V. ZGŁOSZENIE OSÓB FUNKCYJNYCH DO DRUŻYNY

1. Po zalogowaniu wchodzimy do sekcji ROZGRYWKI -> E-ZGŁOSZENIA (KLUBY).
2. Następnie przy interesującej nas drużynie z naszego klubu wybieramy akcję DODAJ OS. FUNKCYJNE (skrajna, prawa kolumna).
3. Następnie mamy możliwość dodania osób funkcyjnych - poprzez akcję DODAJ NOWĄ / ISTNIEJĄCĄ OSOBE.
4. UWAGA! Zawsze najlepiej sprawdzić, czy dodawana przez nas osoba nie istnieje już w bazie Systemu ESOR (celem uniknięcia podwójnych wpisów).
5. Celem wybrania interesującą nas osobę funkcyjną klikamy w wiersz, w którym on się znajduje. Ukazuje nam się interfejs (dane poglądowe - mogą różnić się od tych, które są obecne w Systemie):

Edycja e-zgłoszenia - Osoby funkcyjne

Liga: 3 Liga Mężczyzn
Klub: 339/08 - KS AZS Politechniki Śląskiej
Drużyna: [1000] KŚ AZS Politechniki Śląskiej

[Dodaj istniejącą osobę](#) [Dodaj nową osobę](#)

Podsumowanie **Nowa osoba**

Osoby funkcyjne:

Nazwisko: *
Imię: *
PESEL/Paszport: *
Data urodzenia: *
Adres e-mail:
Telefon:
Adres:
Kod pocztowy:
Miejscowość:
Funkcja: ---
Płeć: ---
Obywatelstwo:
Kraj:
Zdjęcie osoby:
Status osoby funkcyjnej: **NOWY**

[Usuń tę osobę](#)

Załączniki do e-zgłoszenia: Nie wybrano pliku [Wyczyść załącznik](#)

Uwagi do e-zgłoszenia:



6. Poza standardowym uzupełnieniem danych zgłaszanej osoby, musicie Państwo dokonać wyboru funkcji (Os. Towarzysząca, Spiker, Statystyk, Organizator Meczu, Oficer Prasowy, Kierownik, Operator Kamery, Inna), którą dana osoba pełni w drużynie. **UWAGA! W rozgrywkach PZKosz obowiązują wyłącznie licencje spikerów, statystyków i organizatorów meczów (w EBLK funkcjonuje ponadto licencja oficera prasowego)! Pozostałe kategorie dotyczą tylko klubów PLK.**
7. Do każdego zgłoszenia osoby funkcyjnej organizator rozgrywek ma prawo określić szczegółową listę załączników wymaganych do wydania licencji okresowej osoby funkcyjnej. Informacje o tym znajdują się na dole wniosku i możecie Państwo w tym miejscu dodać wymagane dokumenty. **UWAGA! Obowiązkowe jest dodanie zdjęcia!**
8. Przed wystaniem wniosku w ESOR należy w karcie "podsumowanie" pobrać listę zgłaszanych osób funkcyjnych w pliku PDF (guzik "Pobierz PDF"), wydrukować, opatrzyć pieczęciami klubu i osoby upoważnionej do złożenia wniosku, a następnie w formie skanu załączyć jako "załączniki do e-zgłoszenia". **Tak przygotowany PDF z listą osób funkcyjnych zastępuje wymagany uprzednio załącznik nr 11 (Wniosek o licencji spikera, statystyka).**
9. Istnieją możliwości zakończenia pracy poprzez:
 - a. zapisanie zgłoszenia jako „Kopii Roboczej” (guzik "Zapisz kopię roboczą") - do późniejszej edycji, uzupełnienia.
 - b. wystanie do organizatora rozgrywek (guzik "Wyślij").
10. Potwierdzeniem wydania osobom funkcyjnym licencji okresowej jest nadanie statusu „ZAMKNIĘTE” przez administratora rozgrywek (WR DS PZKosz)

O postępach w weryfikacji e-zgłoszeń jesteście Państwo informowani przez System poprzez e-maile. Dodatkowo, możecie Państwo monitorować konieczność ew. poprawek w zakładce ROZGRYWKI -> E-ZGŁOSZENIA (KLUBY). Status zgłoszenia „ODEŚLANE DO POPRAWY” sugeruje konieczność poprawy i/lub uzupełnienia. Status zgłoszenia „ZAMKNIĘTE” oznacza, że wniosek został przyjęty, a zawodnik/trener/osoba funkcyjna otrzymał licencję, a hala - certyfikat.

SPONSOR
STRATEGICZNY



SPONSOR
GŁÓWNY



SPONSOR
OFICJALNY



SPONSORZY



PARTNER
KOSZYKÓWKI 3x3



PARTNERZY
TECHNICZNI



PARTNERZY





V. Badania lekarskie i druk składu drużyny

1. Badania lekarskie

W e-zgłoszeniu zawodników pojawiło się pole z terminem badań lekarskich. Wypełnienie tego pola nie jest obligatoryjne, ale z pewnością będzie bardzo pomocne. Wpisanie terminu badań lekarskich i późniejsze potwierdzenie daty przez Wydział Rozgrywek DS PZKosz przy pomocy komisarzy obecnych na meczach sprawi, że druk badań lekarskich nie będzie fizycznie potrzebny podczas kolejnych meczów.

Podsumowanie	Test Testowski
Nazwisko: *	Testowski
Imię: *	Test
Nie konwertuj danych:	<input type="checkbox"/> Wpisane dane, takie jak imię, nazwisko, miasto nie są zmienia
Nazwisko rodowe:	Testowski
Nr lic. stałej:	68534
Termin ważności badań lekarskich:	25.08.2019
PESEL/Paszport:*	*****
Data urodzenia:*	09.08.1994
Miejsce urodzenia:	*****

Termin ważności badań lekarskich będzie widoczny na druku składu drużyny (info poniżej).

2. Skład meczowy

W systemie ESOR stworzona została możliwość wydruku składu meczowego.

Ważne informacje:

- możliwość stworzenia pliku ze składem dostępna jest w systemie ESOR w zakładce dotyczącej Terminarza. Przy każdym meczu klub ma opcję „Drukuj skład”
- dostępni są tylko i wyłącznie zawodnicy posiadający ważną licencję okresową na dany sezon i przypisani do drużyny
- zawodnicy, którzy w licencji okresowej mają załączone zdjęcie będą widnieli na liście z fotografią
- trenerzy zawsze pojawiają się ze zdjęciem, które mają przy licencji stałej
- UWAGA w składzie meczowym będzie możliwość wygenerowania także osób funkcyjnych (spiker, statystyk, organizator meczu wraz z licencjami)
- pozostaje opcja dodania osób do strefy ławki

SPONSOR
STRATEGICZNY



SPONSOR
GŁÓWNY



SPONSOR
OFICJALNY



SPONSORZY



PARTNER
KOSZYKÓWKI 3x3



PARTNERZY
TECHNICZNI



PARTNERZY





Procedura działań:

Po zalogowaniu do systemu ESOR wchodzimy w zakładkę Terminarze i mecze
Pojawia się lista meczów naszej drużyny:

Terminarz ogólny, sezon 2018/2019

Terminarz ogólny, sezon 2018/2019

FILTR

LEGENDA

Wygeneruj kalendarz ics

Liga: kolejka: nr meczu	Mecz	Data, godz.	Akcje
3LM: Kolejka I: 001	Wax Toruń - Test Toruń Hala: ---- Hotel: ---- Komisarz: ---- Sędziowie stolikowi: ---- Sędziowie: ---- Kontakt:	2018-09-10 18:00	Edytuj Przełóż mecz Statystyki Raporty Skład D1 Skład D2

Klikamy

„Skład D1” - dla drużyny w roli gospodarza
lub

„Skład D2” - dla drużyny w roli gościa

Pojawia nam się okno z zawodnikami i trenerami dostępnymi do wyboru.

Skład na mecz: 001 - Wax Toruń - Test Toruń (10.09.2018 18:00) dla drużyny Wax Toruń

Dostępni zawodnicy/zawodniczki:

[Belski Daniel](#)
[Brzósowski Patryk](#)
[Dembek Mariusz](#)
[Kołodko Jakub](#)
[Korzec Kamil](#)
[Łapiński Cezary](#)
[Rudnik Dawid](#)
[Schreiber Michał](#)

[Szczepański Karol](#)
[Więdołcha Daniel](#)
[Żeglarski Adam](#)

Zawodnicy						
Foto	Nr licencji okresowej	Nazwisko	Imię	Nr na koszulce	Nr i seria dokumentu	Akcje

Dostępni trenerzy:

[Gajewski Mirosław](#)
[Wilma Tomasz](#)

Trenerzy						
Foto	Nr licencji okresowej	Nazwisko	Imię	Funkcja	Nr i seria dokumentu	Akcje

Strefa ławki			
Nazwisko	Imię	Nr i seria dokumentu	Akcje

[Dodaj osobę](#)

[Zapisz](#)
[Zapisz i pobierz PDF](#)
[Powrót](#)

SPONSOR STRATEGICZNY



SPONSOR GŁÓWNY



SPONSOR OFICJALNY



SPONSORZY



PARTNER KOSZYKÓWKI 3x3



PARTNERZY TECHNICZNI



PARTNERZY





Wybieramy graczy i trenerów, którzy mają zagrać w meczu.

Zawodnikom możemy przypisać numer (po zapisaniu zawodnicy z numerami układają się w kolejności chronologicznej)

Zawsze można dodać więcej zawodników i przed meczem wykreślić ich z listy.

W każdej chwili można też zmodyfikować wcześniej przygotowaną listę.

Jest również możliwość dodania osoby/osób do strefy ławki.

Na koniec zapisujemy skład, albo zapisujemy i od razu generujemy plik .pdf

Poniżej fragment składu meczowego zawierający informację z terminem ważności badań lekarskich:

Skład drużyny

NAZWA DRUŻYNY		NUMER MECZU		TERMIN MECZU		CYKL ROZGRYWKOWY	
Wax Toruń		001		15.09.2019		TEST	

Lp.	Zdjęcie	Nazwisko	Imię	Data urodzenia	Nr licencji	Numer na koszulce	Termin ważności badań lekarskich
1.		Aab	Kamil	01.12.1996	0003		
2.		Abdelaal	Mohamed	15.08.1999	0002		
3.		Abramowicz	Kamil	18.06.1984	0004		
4.		Testowski	Test	09.08.1994	0001		31.10.2019

Jeżeli zawodnik ma wprowadzony termin badań, ale nie są one zweryfikowane przez WR DS PZKosz, to pojawia się dopisek N/P:

Skład drużyny

NAZWA DRUŻYNY		NUMER MECZU		TERMIN MECZU		CYKL ROZGRYWKOWY	
Wax Toruń		001		15.09.2019		TEST	

Lp.	Zdjęcie	Nazwisko	Imię	Data urodzenia	Nr licencji	Numer na koszulce	Termin ważności badań lekarskich
1.		Aab	Kamil	01.12.1996	0003		
2.		Abdelaal	Mohamed	15.08.1999	0002		
3.		Abramowicz	Kamil	18.06.1984	0004		
4.		Testowski	Test	09.08.1994	0001		31.10.2019 N/P

Jeżeli termin ważności badań jest krótszy niż 14 dni pokazują się wykrzykniki w nawiasie + kolor czerwony (jeśli do tego jest to termin niepotwierdzony, to również pokazuje się N/P)

SPONSOR STRATEGICZNY



SPONSOR GŁÓWNY



SPONSOR OFICJALNY



SPONSORZY



PARTNER KOSZYKÓWKI 3x3



PARTNERZY TECHNICZNI



PARTNERZY





Skład drużyny

NAZWA DRUŻYNY		NUMER MECZU		TERMIN MECZU		CYKL ROZGRYWKOWY	
Wax Toruń		001		15.09.2019		TEST	
Lp.	Zdjęcie	Nazwisko	Imię	Data urodzenia	Nr licencji	Numer na koszulce	Termin ważności badań lekarskich
1.		Aab	Kamil	01.12.1996	0003		
2.		Abdelaal	Mohamed	15.08.1999	0002		
3.		Abramowicz	Kamil	18.06.1984	0004		
4.		Testowski	Test	09.08.1994	0001		25.08.2019 (!!!)

Dodatkowe informacje techniczne:

krystian.goralski@gmail.com

Pomoc merytoryczna: Wydział Rozgrywek Departamentu Sportu PZKosz,
rozgrywki@pzkosz.pl,

Ponadto w załączeniu przekazujemy Regulaminy obowiązujące w sezonie 2023/2024:

- Regulaminy Cykli - Estraklasa Kobiet, 1LM, 1LK i 2LM, 2LK i 3LM, MMP + CLJ i OOM,
- załączniki do Regulaminów Cykli,
- Zmiany w RWS oraz RWS obowiązujący od 22.06.2023,
- załączniki do RWS.

Regulaminy poszczególnych cykli oraz obowiązujący RWS są także dostępne na stronie www.pzkosz.pl w zakładce dokumenty

Dyrektor
Wydziału Rozgrywek PZKosz

Michał Lesiński

Otrzymują:

- Wojewódzkie Związki Koszykówki
- Kluby PZKosz
- Wydział Szkolenia Departamentu Sportu PZKosz
- Wiceprezes Zarządu ds. Komisarzy
- Wiceprezes Zarządu ds. Rozgrywek
- Wydział Sędziowski PZKosz
- Media PZKosz
- administrator ESOR

SPONSOR STRATEGICZNY



SPONSOR GŁÓWNY



SPONSOR OFICJALNY



SPONSORZY



PARTNER KOSZYKÓWKI 3x3



PARTNERZY TECHNICZNI



PARTNERZY

